**字符串**

**5.0.1 游戏规则**

字符类型char使用16位Unicode编码，可能有216个值。

字符串连接所需的时间与结果字符串的长度成正比。我们会避免将字符一个一个追加到字符串中，因为在Java里这个过程所需的时间将会是平方级别的。

Java中表示字符串的两种方法：字符数组和Java字符串。

**5.0.2 字母表**

字母表的API

根据s中的字符创建一张新的字母表：Alphabet(String s)

获取字母表中索引位置的字符：toChar(int index)

获取c的索引，在0到R-1之间：toIndex(char c)

C在字母表之中吗：contains(char c)

基数（字母表中的字符数量）：R()

表示一个索引所需的比特数：lgR()

将s转换为R进制的整数：int[] toIndices(String s)

将R进制的整数转换为基于该字母表的字符串：toChars(int[] indices)

编程：Alphabet的实现